-\*- ANTALYA-KÖPRÜÇAY, GENÇLİK KAMPI: YERLİ YAŞAM MÜCADELESİ: ANADOLU SÖRVAYVIRI\*

A-GENEL HUSUSLAR VE KAMP KURALLARI:

1-GENÇLİK KAMPI VE YARIŞMANIN DÜZENLEYİCİSİ; CUMHURBAŞKANLIĞI VE İLGİLİ BAKANLIKTIR.

2-YARIŞMANIN ORGANİZE GİDERLERİ; BAKANLIKÇA KARŞILANIR. YARIŞMA SONUNDA BİRİNCİ GELEN ÖĞRENCİYE;

-a)HEM ÜNİVERSİTE ÖĞRENİMİ SÜRESİNCE, HEMDE YÜKSEK LİSANS DÖNEMİNDE; BURS VERİLİR.

-b)AYRICA, BİR KEREYE MAHSUS OLARAK: ULUSAL TASARIMLI, YERLİ, MİLLİ, TM, ELEKTRİKLİ OTOMOBİL; ÖDÜL OLARAK VERİLİR.

-c) YİNE BİRİNCİ GELEN, İSTERSE; TSK-HARP OKULUNA, VEYA POLİS AKADEMİSİNE;YIL KAYBI OLMAKSIZIN, OKUL ÖĞRENCİ KAYDI, NAKLEN AKTARILIR.

3-YARIŞMAYA; 81 İLDEN, ÜNİVERSİTE ÖĞRENCİLERİ KATILIR. HER İLDEN 2 OLMAK ÜZERE, TOPLAM: 162 ÖĞRENCİ.

4-YARIŞMACILARIN SEÇİMİ: HER İLİN,EN ESKİ DEVLET ÜNİVERSİTESİ ÖĞRENCİLERİNDEN, İSTEKLİ OLANLAR ARASINDAN; BİR BAYAN VE BİR ERKEK OLMAK ÜZERE; O İL BELEDİYE BAŞKANLIĞINCA; SEÇİLİP BELİRLENİR. YARIŞMACILARIN, KAMPA GİDİŞ-DÖNÜŞ ULAŞIM GİDERİ;İLGİLİ BELEDİYECE KARŞILANIR.

5-YARIŞMA, TEMMUZ-AĞUSTOS AYINDA DÜZENLENİR. SÜRESİ; 40 GÜNDÜR.

6-İLK GÜN, TANIŞMA PARTİSİ DÜZENLENİR. ELEME YAPILMAZ.

7-BAYANLAR VE ERKEKLER; 2 AYRI GURUP OLARAK, KENDİ ARALARINDA YARIŞIR.

8-38 GÜNLÜK YARIŞMA SÜRESİNCE; HERGÜN, FARKLI BİR DALDA, YARIŞMA DÜZENLENİR. O GÜNKÜ YARIŞMADA, EN DÜŞÜK PUAN ALIP,EN BAŞARISIZ OLAN; 2 BAYAN, 2 ERKEK; 4 YARIŞMACI, OGÜN;HAKEM KARARIYLA YARIŞMADAN ELENİR. OGÜNKÜ YARIŞMADA; 2 BAYAN, 2 ERKEK YARIŞMACIDAN, DAHA ÇOK YARIŞMACI BAŞARISIZ OLMUŞSA; ELENECEK 4 YARIŞMACIYI BELİRLEMEK İÇİN; KURRA ÇEKİLİR. EN ŞANSSIZ OLAN; 4 KİŞİ ELENİP, MEMLEKETİNE DÖNER. ELENEN ÖĞRENCİ, KAMPTA KALAMAZ.

9-PERFORMANSA BAĞLI,BU YARIŞMALAR; HERGÜN TV’DEN YAYINLANIR.

10-40.CI VE SONGÜN:38 GÜNLÜK BAŞARI SONUCU; ELENMEYİP, FİNALE KALAN; 10 YARIŞMACI; TV’DE CANLI YAYINLANACAK, HALK OYLAMASINA KATILIR. HALKIN BEĞENİSİNE GÖRE; ENÇOK OY ALAN,YARIŞMACI; BİRİNCİ SEÇİLMİŞ OLUR! SON GÜN YAPILACAK, HALK OYLAMASINA KALAN, 10 YARIŞMACIYA; OYLAMA İÇİN TANINAN; 2 SAATLİK, MESAJ GÖNDERME SÜRESİ İÇİNDE; SEYİRCİLERİN, YARIŞMACILARA: DAHA KARARLI OY KULLANMALARINI SAĞLAMAK İÇİN;CANLI OLARAK, SON BİR YARIŞMA YAPILIR: -a)GÖZLERİ KAPALIYKEN, 10 YARIŞMACININ HERBİRİNE; ÖNCEDEN HAZIRLANAN YEMEKTEN; BİR KAŞIK TATTIRILIR VE BU YEMEĞİN ADI, TAHMİN ETTİRİLİR. GÖZÜ AÇILINCA, KAĞIDA YAZAR.

-b)GÖZÜ AÇIKKEN; BU TATTIĞI YEMEĞİN İÇİNDE BULUNAN, MALZEMELERİ; KAĞIDA YAZMASI İSTENİR.

-c)BİR YEMEĞİN YAPILMASI İÇİN GEREKLİ, MALZEMELERİN; LİSTESİ VERİLİR: VE BU MALZEMELER KULLANILARAK, HANGİ YEMEĞİN YAPILABİLECEĞİNİ, KAĞIDA YAZAR!

11-ÖĞRENCİLER,YARIŞMA SÜRESİNCE;AKLEDİP DÜŞÜNME,HADDİNİ BİLME, AİLESİNİ, MEMLEKETİNİ VE OKULUNU TEMSİL ETME, YETENEK,BECERİ,BİLGİ, ZAMAN, SABIR,ŞÜKÜR,ÖNGÖRÜ,CESARET, KENDİNİ TANIMA VE VÜCUT GÜCÜNÜ; UYUMLU, DENGELİ KULLANMA, YÖNLENDİRME İLE AÇLIK, ÇADIRDA KALMA GİBİ AKTİVİTELERDE; KENDİ KENDİSİYLE VE ARKADAŞLARIYLA YARIŞIR! AKIL,DUYU VE ORGANLARINI; ÖNGÖRÜLÜ,GERÇEKCİ OLARAK; YERİNDE,ZAMANINDA, GEREĞİNCE KULLANABİLME ÖLÇÜSÜNDE; BAŞARILI OLUR.

12-ÖĞRENCİLER,YARIŞMA SÜRESİNCE;ÇADIRLARDA KALIR. ÇADIRLARIN, ÖNÜ AÇIK OLUR. HER ÇADIRDA 5 ÖĞRENCİ KALIR. ÇADIRLARIN GÜVENLİĞİ; GÜVENLİK GÜÇLERİNCE SAĞLANIR. YARIŞMACILAR İÇİN, YETER SAYIDA,SIHHİ TUVALET YAPTIRILIR. ÖĞRENCİLERE; SURVİVOR ŞARTLARI, KISMEN YAŞATILIR.

13-ÖĞRENCİLERE, YARIŞMA SÜRESİNCE; BİR SABAH KAHVALTISI VE BİRDE; SAAT 17.00’DE, NORMAL YEMEK OLMAK ÜZERE, GÜNDE 2 ÖĞÜN VE MENÜDE; 2 ÇEŞİT YEMEK VERİLİR. ÖRNEĞİN: KURU FASULYE,PİLAV VEYA ETLİ EKMEK,AYRAN GİBİ! SU KISITLAMASI YOKTUR. ANCAK,SABAH VE AKŞAM,SOMUN EKMEK; ÇEYREK MİKTARDA VERİLİR.

14-GENÇLİK KAMPINDA, SAYGI ESASTIR.KAMP KURALLARINA UYULMASI ZORUNLUDUR. HATA YAPAN,TARTIŞAN,KAVGA,HAKARET EDEN,ZARAR VEREN, KURALA UYMAYAN, YADA AYKIRI DAVRANAN; KAMP YÖNETİMİNCE; 2 KEZ UYARILIR. 3.CÜ TEKRARDA, DİSKALİFİYE EDİLİP,MEMLEKETİNE GÖNDERİLİR.

15-KAMP BÖLGESİNDE; SİGARA, ALKOLLÜ İÇKİ,UYUŞTURUCU KULLANIMI İLE KUMAR OYNANMASI VE FUHUŞ, KESİNLİKLE YASAKTIR!

16-KAMPTA GÜRÜLTÜ YAPMAK,BAŞKALARINI RAHATSIZ ETMEK, YASAKTIR. ANCAK KİMSE, KİMSENİN; GİYİMİNE, ÖRTÜNMESİNE,İBADETİNE, KARIŞAMAZ.

B-BÜTÜN YARIŞMACILARA VERİLECEK, KATILIM HEDİYESİ: ALINACAK HEDİYE MALZEMELERİNİN; YERLİ,MİLLİ,TM OLMASI, ZORUNLUDUR!

-2 ADET ÇANTA:BİRİ YOLCULUK,DİĞERİ SIRT

-2 ADET EŞORTMAN TAKIMI \*ERKEK VE KADIN

-2 ÇİFT SİPOR AYAKKABI; \*ISLAK TAHTA VE TAŞTA KAYMAYAN!

-5 ADET TİŞÖRT \* ERKEK VE KADIN!

-5’ER ADET:ATLET VE KİLOT \*ERKEK VE KADIN!

-5 ADET HAVLU:3 EL,YÜZ İLE BİRER ADET;BANYO VE DENİZ HAVLUSU

-5 ADET DENİZ ŞORTU

-5 ÇİFT ÇORAP

-5 ADET YARIŞMA LOGOLU TÜKENMEZ KALEM

-5 A. Y. L. YAZLIK ŞAPKA

-2 A. TC DEVLETİ KURUCUSU; K. ATATÜRK’ÜN, NUTUK ESERİ

-CB VE BAKANLIĞIN, KATILIMCI ÖĞRENCİLERE;KİTAP HEDİYESİ

C-YARIŞMA ÇEŞİT,KONU,DALLARI: HERGÜN, AYRI,FARKLI DALDA,YARIŞMA DÜZENLENİR.

1-KÖPRÜÇAYDA; SUYUN TERSİNE,YUKARI YÜZMEK

2-KÖPRÜÇAYDA;SUYUN AKIŞ YÖNÜNE, AŞAĞI DOĞRU YÜZMEK

3-KÖPRÜÇAY, KANO GÜZERGAHINDA; KANO KULLANMAK. SUYA DÜŞEN İLE GEÇ GELEN ELENİR.

4-KÖPRÜÇAYDA BOTLA; 4’ER KİŞİLİK TAKIMLA, RAFTİNG YAPMAK

5-KÖPRÜÇAYIN, BİR YAKASINDAN, KARŞI KIYIYA, YÜZEREK GEÇMEK

6-K. SU ÜSTÜNDEN TAŞ SEKTİRMEK

7-YÜRÜYÜŞ: 2 KM GİDİŞ-2 KM DÖNÜŞ

8-KOŞU: 1 KM GİDİŞ- 1KM DÖNÜŞ

9-ŞINAV ÇEKMEK: 20 KEZ

10-MEKİK: 20 KEZ

11-ON TAŞI ÜSTÜSTE KOYUP, KULE YAPMAK: TAŞLARI, HER YARIŞMACI KENDİ BEĞENİP TOPLAR. KULE;KENDİLİĞİNDEN YIKILMADAN, 1 DK DURDUKTAN SONRA; 10 M UZAKTAN; ENÇOK 2 TAŞ ATARAK, KULEYİ YIKMAK

12-KÜÇÜK TOPU YUVARLAYARAK, 10 METRE İLERDEKİ ÇUKURA GİRDİRMEK

13-İP ATLAMAK

14-ISLIK ÇALMAK

15-UZUN ATLAMA

16-A-4 KAĞIDINDAN, UÇAK YAPIP;İLERİ DOĞRU UÇURTMAK

17-KİPRİT,ÇAKMAK,MANYETO KULLANMADAN; ESKİ YERLİLER GİBİ; AĞAÇ DALINI SÜRTME YÖNTEMİYLE ATEŞ YAKMAK!\*BAŞARISIZ ÇOKSA,KURA ÇEKİLİR!

18-BALTA İLE ODUN YARMAK:ENÇOK 2 VURUŞTA,YARMAK GEREKİR

19-HAFIZA-BELLEK ÖLÇME, AKILDA TUTMA YARIŞMASI: ÖRNEĞİN; 10 ARAÇ PİLAKASI GÖSTERİLİR VE BİR DAKİKA SONRA;AKLINDA TUTTUKLARINI, YAZMASI İSTENİR

20-ŞANS OYUNU:ŞANSLI OLAN KAZANIR

21-YERE AĞAÇ KAZIK ÇAKMAK:AĞAÇ DALINI,YARIŞMACI; 5 DK’LIK SÜRE İÇİNDE; KESİP, KAZIK ŞEKLİNDE DÜZÜP, TAŞLA VURARAK,TOPRAĞA SAPLAYIP,ÇAKAR.

22-BELİRLENEN AĞACA TIRMANMAK

23-AĞAÇ DALINA BAĞLANAN HALATA TIRMANMAK

24-KAYAYA TIRMANMAK VE İNMEK: EMNİYET KEMERİ VE TIRMANMA İPİ YARDIMIYLA

25-BULMACA-PAZIL ÇÖZMEK

26-HEDEFE DART ATIŞI

27-FUTBOL MAÇI

28-VOLEYBOL MAÇI

29-BASKETBOL MAÇI

30-SATRANÇ KARŞILAŞMASI-MÜSABAKASI

31-KILASİK TÜRK YAYIYLA- OKÇULUK YARIŞMASI

32-LASTİK SAPANLA,HEDEFE ATIŞ YAPARAK; BOŞ SU PETİNİ DEVİRMEK

33-KÖPRÜÇAYDA;OLTA İLE BALIK TUTMAK:ENÇOK 1 SAATLİK SÜRE İÇİNDE

34-BİSİKLETE BİNMEK:BAŞLANGIÇTAN-BİTİŞ NOKTASINA, EN KISA SÜREDE GELMEK

35-BİSİKLETLE; BELİRLENEN BİTİŞ ÇİZGİSİNE;DÜŞMEDEN,YANA VE GERİYE GİTMEDEN,

ENSON ULAŞMAK

36-ATIŞ POLİGONUNDA; TÜFEK ATIŞI

37-ATIŞ POLİGONUNDA: TABANCA ATIŞI

38-ATÇILIK KULÜBÜNDE; ATA BİNMEK.